

『대구글로벌게임센터』 2026년 게임 창업 성장 사다리 지원사업 참가자 모집 공고

(재)대구디지털혁신진흥원에서 지역 글로벌 게임시장을 개척할 인디게임 제작자를 위한 『게임 창업 성장 사다리 지원사업』에 참가할 예비 창업팀을 아래와 같이 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026. 06.

(재)대구디지털혁신진흥원장

1

사업개요

- 사업명: 2026년 대구글로벌게임센터 게임 창업 성장 사다리 지원사업
- 사업기간: 2026. 06. ~ 2026. 12
- 추진목적
 - 단계별 패키지 지원을 통한 지역 우수 인디게임사 발굴 및 육성
 - 글로벌 게임시장을 개척할 지역 인디게임 제작 및 지역 산업 저변 확대 도모
- 지원내용
 - (예비창업팀) 활동비 지급, 기획 교육 및 팀별 전담 멘토링 등
 - (우수창업팀) 프로젝트 수행 비용 지급, 창업 교육 및 팀별 전담 멘토링, 전시회 참관 등
- 모집기간: 공고일 ~ 2026. 06. 30(화) 16:00까지

2

지원요건

구 분	세부내용																		
지원대상	- 인디게임 개발에 관심있는 5인 이하 예비창업팀 ※ 1인 가능																		
지원규모	- 총 8팀 내외																		
지원자격	<ul style="list-style-type: none"> - 팀당 최대 5인 구성 가능(팀장 포함) - 접수일 기준 팀원 과반수 대구 지역 소재자로 구성되어야 함 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>팀원 수</td> <td>1인</td> <td>2인</td> <td>3인</td> <td>4인</td> <td>5인</td> </tr> <tr> <td>대구 소재자 수</td> <td colspan="2">1인 이상</td> <td colspan="2">2인 이상</td> <td>3인 이상</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> - 공고일 기준 팀원 전체 개인 사업자 등록 또는 법인 설립 등기를 하지 않은 자 ※ 우수창업팀 선정 이후, 팀장이 협약서 체결함에 따라 해당 명의 신규 사업자 등록증, 게임 제작업 등록증 필요 	팀원 수	1인	2인	3인	4인	5인	대구 소재자 수	1인 이상		2인 이상		3인 이상						
팀원 수	1인	2인	3인	4인	5인														
대구 소재자 수	1인 이상		2인 이상		3인 이상														
접수방법	- 대구글로벌게임센터 이메일 제출 (dggc@dip.or.kr) ※ '접수확인(접수번호)' 메일 답신 확인 필수																		
지원절차	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 15%;">참가팀 선정</td> <td>⇒</td> <td style="width: 15%;">멘토링 및 교육</td> <td>⇒</td> <td style="width: 15%;">우수창업팀 선정평가</td> <td>⇒</td> <td style="width: 15%;">게임 개발 지원</td> <td>⇒</td> <td style="width: 15%;">결과평가</td> </tr> <tr> <td>예비 창업(팀) 선정</td> <td></td> <td>멘토링·교육을 통한 신규 게임 기획</td> <td></td> <td>기획안 평가 후 우수창업자(팀) 선정</td> <td></td> <td>게임 개발 비용 및 멘토링 지원</td> <td></td> <td>최종 결과평가</td> </tr> </table>	참가팀 선정	⇒	멘토링 및 교육	⇒	우수창업팀 선정평가	⇒	게임 개발 지원	⇒	결과평가	예비 창업(팀) 선정		멘토링·교육을 통한 신규 게임 기획		기획안 평가 후 우수창업자(팀) 선정		게임 개발 비용 및 멘토링 지원		최종 결과평가
참가팀 선정	⇒	멘토링 및 교육	⇒	우수창업팀 선정평가	⇒	게임 개발 지원	⇒	결과평가											
예비 창업(팀) 선정		멘토링·교육을 통한 신규 게임 기획		기획안 평가 후 우수창업자(팀) 선정		게임 개발 비용 및 멘토링 지원		최종 결과평가											
지원내용 (필수참여)	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">예비창업팀</th> <th style="width: 50%;">우수창업팀</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 활동비 지원(200만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 게임 기획 관련 집체 교육 지원 - 게임 기획안 발표회 </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 개발 지원금 지원(1,000만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 창업 실무 관련 집체 교육 지원 - 전시회 참관 - 게임 프로토타입 발표회 </td> </tr> </tbody> </table>	예비창업팀	우수창업팀	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 활동비 지원(200만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 게임 기획 관련 집체 교육 지원 - 게임 기획안 발표회 	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 개발 지원금 지원(1,000만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 창업 실무 관련 집체 교육 지원 - 전시회 참관 - 게임 프로토타입 발표회 														
예비창업팀	우수창업팀																		
<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 활동비 지원(200만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 게임 기획 관련 집체 교육 지원 - 게임 기획안 발표회 	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 개발 지원금 지원(1,000만원 내외) - 게임 개발 전문가 정기 멘토링 지원 - 창업 실무 관련 집체 교육 지원 - 전시회 참관 - 게임 프로토타입 발표회 																		
필수사항	팀원구성 <ul style="list-style-type: none"> - 팀 구성 인원 역할은 프로그래머, 기획, 그래픽 중 택일 - 팀장은 프로그래머 필수 ※ 발표평가 발표자는 기획 개발 진척도, 향후 개발 일정 등을 가장 잘 설명할 수 있는 자로 팀장, 팀원 무관 																		
	지원목표 ※ 우수 창업팀 선정시 <ul style="list-style-type: none"> - (필수) 신규 사업자 등록 1건 - (필수) 게임 제작업자 등록 1건 - (필수) 게임 프로토타입 제작 1건 																		

□ 추진일정(안)

구 분	일 자	비 고
예비창업팀 선정평가	2026. 7.	예비창업팀 8팀 선정
↓		
멘토링 및 교육	2026. 7.	게임 기획 멘토링 및 교육
↓		
우수창업팀 선정평가	2026. 7.	우수창업팀 4팀 선정
↓		
1차 지원금 지급	2026. 8.	게임 개발 비용 지원
↓		
중간평가	2026. 9.	
↓		
2차 지원금 지급	2026. 10.	게임 개발 비용 차등 지원
↓		
결과평가	2026. 12.	

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

※ 7월 중 우수창업팀 선정평가로 우수창업자(팀) 4팀을 선발하며 탈락한 4팀은 이후 지원이 종료됨

□ 지원제외 대상

<ul style="list-style-type: none"> · 공고일 현재 사업자가 한국콘텐츠진흥원 및 대구디지털혁신진흥원의 지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 2개 과제 이상인 경우(5천만원 이상 과제 해당) · 공고일 현재 동일한 과제로(과제 목표와 산출물이 동일한 경우) 대구디지털혁신진흥원 및 타기관으로부터 보조금 또는 간접보조금을 교부받은 이력이 있는 자 · 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제31조제1항 전단에 따라 지정된 공시대상기업진단에 속하는 회사에 해당하는 자 · 「보조금법」 제31조2에 따라 중앙관서의 장으로부터 보조사업 또는 간접보조금의 수행대상에서 배제되거나 보조금 또는 간접보조금의 교부를 제한받은 경우 · 공고일 현재 콘텐츠지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관 및 관리기관 등에 납부해야하는 금액) 및 기술료를 체납(매출조사 거부, 회피 등 포함)하고 있는 경우 · 공고일 현재 사업자(주관기업, 참여기업), 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우 · 공고마감일 기준 국세, 지방세, 4대보험(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험) 중 어느 하나라도 체납한 자 또는 기업 · 이행보증증권(계약/선금/중도금/잔금/지원금 등)의 발행이 불가능한 경우 · 신청과제 내용이 표절 및 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우, 지적재산권 등 관련 분쟁 등의 법률 위반 소지가 있는 경우 · 기타 진흥원에서 참여제한 사유가 있다고 판단되는 경우 · 신청/참여 제한 대상 여부 확인서 중 '아니다' 항목이 하나라도 있는 경우 <p>※ 관련 대상에 해당될 경우 협약체결 이후라도 협약취소, 지원금 회수 등의 제재조치를 취할 수 있음</p>
--

3

지원내용

※ 지원내용은 지역글로벌게임센터 관리운영지침 및 대구글로벌게임센터 사업 진행에 따라 변동될 수 있으며 필수 참석해야 함

□ 지원대상: 예비창업자(팀) 8팀 내외

구분	내용						
활동비	- 프로젝트 활동비 팀당 200만원 지급						
멘토링	- 게임 개발 전문가 멘토단 구성 및 정기 멘토링 지원 ※팀별 전담 멘토 매칭 후 1:1 밀착 멘토링을 통한 문제 해결형 지원 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>예비창업팀</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>멘토 인원</td> <td>팀별 1인(총 8인)</td> </tr> <tr> <td>운영 시간</td> <td>최소 2시간 이상</td> </tr> </tbody> </table>	구분	예비창업팀	멘토 인원	팀별 1인(총 8인)	운영 시간	최소 2시간 이상
구분	예비창업팀						
멘토 인원	팀별 1인(총 8인)						
운영 시간	최소 2시간 이상						
교육	- 게임 기획 관련 집체 교육 지원 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>주요 내용</th> <th>시간</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>게임 교육</td> <td>게임 기획 방법, 게임 기획서 작성 등</td> <td>4시간</td> </tr> </tbody> </table>	구분	주요 내용	시간	게임 교육	게임 기획 방법, 게임 기획서 작성 등	4시간
구분	주요 내용	시간					
게임 교육	게임 기획 방법, 게임 기획서 작성 등	4시간					
기타지원	- 게임 기획안 발표회						

□ 지원대상: 우수창업자(팀) 4팀 내외

구분	내용						
개발 지원금 ※ 정산 내역 증빙 필수	- 프로젝트 개발 지원금 팀당 1,000만원 내외 지급 - 중간평가 이후 개발 지원금 차등 지급(팀별 최대 1,000만원 추가 지원)						
멘토링	- 게임 개발 전문가 멘토단 구성 및 정기 멘토링 지원 ※팀별 전담 멘토 매칭 후 1:1 밀착 멘토링을 통한 게임 개발 과제 수행 지원 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>우수창업팀</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>멘토 인원</td> <td>팀별 1인(총 4인)</td> </tr> <tr> <td>운영시간</td> <td>총 6시간 이상(2시간/월)</td> </tr> </tbody> </table>	구분	우수창업팀	멘토 인원	팀별 1인(총 4인)	운영시간	총 6시간 이상(2시간/월)
구분	우수창업팀						
멘토 인원	팀별 1인(총 4인)						
운영시간	총 6시간 이상(2시간/월)						
교육	- 창업 실무(회계, 노무 등) 집체 교육 지원 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>주요 내용</th> <th>시간</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>창업 교육</td> <td>사업자 등록, 세무/회계 등</td> <td>4시간</td> </tr> </tbody> </table>	구분	주요 내용	시간	창업 교육	사업자 등록, 세무/회계 등	4시간
구분	주요 내용	시간					
창업 교육	사업자 등록, 세무/회계 등	4시간					
전시회 참관	- 부산인디커넥트페스티벌 전시회(8.14(금) 예정/ 8.14-16 개최 예정) 참관						
기타 지원	- 게임 프로토타입 발표회 - 코워킹 스페이스 제공 ※ 게임센터 409호 창업지원실 - 지역 게임사 교류 기회 제공						

□ 개발 지원금 사용 ※ 우수창업팀 선정 후, 관련 사항 별도 안내

○ 지원금 지원 ※ 추진 상황에 따라 사업비 운영 방침은 일부 변경될 수 있음

지원금 사용 범위	- 게임 콘텐츠 제작 등
지원금 사용 불가능	- 자산취득(비소모성 물품 및 재물조사 대상) - 건물 임차료(월세 등) - 일반수용비(전문가 활용비) ※ 프리랜서와 계약 체결 시 지원금 사용 불가
사업비 편성 가능 항목	- 인건비: 보수(정규직), 상용임금(계약직) ※ 대구 소재자 인력에 한하여 계상 가능(4대 보험 사업자 부담금 제외) - 운영비 1) 일반수용비(각종 수수료 및 사용료 등) 2) 재료비(제품 생산에 소비되는 각종 재료비 등) 3) 일반용역비 ※ 2천만원 초과 계약 건의 경우 조달청을 통한 계약 필수 ※ 일반용역비 편성시 사업자등록증, 견적서 등 사전 제출 필수 4) 임차료(소프트웨어 임차료 등) ※ 협약기간 내 기간만 인정됨

○ 지원금 사용 유의사항

<ul style="list-style-type: none"> · 사업비 별도 신규 계좌 개설 및 관리 필수 ※ 사업비 외 입출금 내역 없어야 함 · (권고) 사업비 계좌 외 사업자 계좌 개설 · 교부 전 이행(지급)보증보험증권, 사업자 등록증, 게임 제작업자 등록증 제출 필수 · 부가가치세 집행 불가 · 수행계획 변경 시 진흥원과 사전 협의 후 승인·통보를 거쳐 지원금 사용해야 함 · 지원금 사용의 투명성 확보를 위해 자금 집행 및 현황에 대해 회계검증을 받아야 함 · 사업비는 협약기간 내 집행하여야 하며 협약기간 종료일 전까지 사업비를 모두 집행 후 정산 처리 · 사업기간 종료 후 정산보고서를 제출해야 하며 정산 이후 잔액 및 이자, 불인정 금액을 반납해야 함 · 지원금은 사업비 산정기준에 따라 증빙자료 모두 제출 필수
--

□ 사업관리 준수사항 ※ 우수창업팀 선정 후, 관련 사항 별도 안내

○ 우수창업팀 선정 후 최종 제출한 수정사업계획서에 따라 수행하여야 함

※ 우수창업팀 선정 후 1개월 이내 사업자등록증 및 게임 제작업자 등록증 제출 필수

○ 성과 제출

- 진흥원 요청 15일 이내 결과보고서 제출
- 해당 지원사업의 지원 목표 달성 및 제출 필수
- 사업 중 또는 사업종료 이후 5년간 수행기업에 대한 실적 및 성과를 요청할 수 있으며, 선정 기업은 진흥원 요청 시 요청일로부터 15일 이내에 제출하여야 함

○ OT 및 회계 교육 참석 필수 ※ 우수창업팀 선정 후, 일정 안내

○ 지원금은 2차에 걸쳐 분할 교부 예정

○ 추후 과제 결과물에 대한 성과 활용 점검 및 성과 조사 시 적극 협조하여야 함

○ 지원금 정산 통지를 받은 날로부터 15일 이내 잔액 및 이자, 수익금 등을 반납하여야 함

○ 콘텐츠 현황 조사 등 진흥원 요청 성과 조사에 적극 협조하여야 함

4

접수방법

□ 지원서류 접수

- 접수기간 : 공고일 ~ 6. 30.(화) 16:00까지
- 접수방법 : 이메일 제출 (제출주소 : dggc@dip.or.kr)
 - 제출 누락 방지를 위하여 제출 후 유선으로 담당자에게 접수 확인하신 후, ‘접수확인(접수번호)’ 메일(답신) 확인 부탁드립니다.
 - 접수 마감일에는 동시 발송으로 인한 접수 지연이나 첨부파일 누락 등 오류 발생의 가능성이 있으니, 접수 마감일 전에 여유 있게 접수하시기 바랍니다.
- 문의처 : 대구디지털혁신진흥원 게임웹툰육성팀 담당자(053-215-4919)

□ 지원서류 제출

○ 제출서류

구분	제출서류	파일명	유의사항	형식
1	지원신청서	1. 사업신청서 2. 개인정보 동의서	· 신청서 내 자필서명/도장날인 필수	PDF
2	발표자료	3. [팀명] 발표자료	· 자유형식(PPT, 동영상 등) · 발표평가에 필요한 자료 제출 · 평가항목 순서로 자료 구성	자유
3	소재자 증빙 서류	4. [팀명] 소재자 증빙 서류	· 주민등록등본 (대구 거주 시 주민 번호 뒷자리 가린 후 제출) · 이 외 대구 소재자 증빙 서류 등	PDF
4	기타 서류 (해당 시)	5. [팀명] 기타 서류	· 기타 실적 증빙 서류 제출 (게임 관련 교육 이수 수료증 타 게임 출시 증빙, 게임 관련 수상실적 등)	PDF

- 제출방법 : 모든 서류 번호순으로 정리하여 1개의 파일로 압축해 제출
 - ▶ 파일명 - “[게임 창업 성장 사다리] 팀명.zip” 으로 제출
 - ▶ 메일제목 - “[게임 창업 성장 사다리] 팀명” 으로 제출

5

선정평가

□ 평가안내

- 평가일자 : 2026. 07. 07.(화) ※ 평가시간 개별안내
- 평가장소 : 대구콘텐츠기업지원센터 1층 플렉시블 스테이지(대구 동구 장동로 76)(예정)
- 평가 주요내용
 - 평가위원회는 업계 전문가 5인 이상 외부전문가로 구성
 - 팀별 발표는 최대 10분 이내, 최고·최저점을 제외한 평가위원 평균점수가

70점 이상인 팀 중 고득점 순으로 선정

- 평가점수 70점 이상인 기업 중 선정대상 이외 기업 예비후보 선정 예정
- 서류 불충분, 선정 포기 등 선정 미달 시 예비 후보 순위에 따라 선정 예정
- 선정 후 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, 과제의 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 ‘선정취소’되며, 차순위팀 선정

○ 평가방법 : 서류검토 및 발표평가

구분	주요내용
[1단계] 서류검토	- 검토일정: 2026.07.01.(수) 예정 - 검토내용: 제출서류 구비여부 및 조건 부합 여부 등 서면 검토 ※ 사업담당자
[2단계] 서면평가	- 모집경쟁률 2:1 초과 시 진행 예정(모집인원 1.5배수 선발하여 발표평가 진행) - 지원신청서 바탕 서면 평가 ※ 평가위원회
[3단계] 발표평가	- 평가일정: 2026.07.07.(화) 예정 - 평가방법: PT발표(10분 내외) 및 질의응답(10분 내외) ※ 발표순서는 서류 접수순으로 진행 - 평가내용: 수행적정성, 수행능력, 실현가능성 ※ 평가위원회
참고	- 평가 결과는 별도 안내 예정

※ 평가일자 및 장소는 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 평가항목 ※ 발표자료 제출 시 상기 평가항목을 참고하여 발표자료 구성 요망

구분	평가항목	평가내용	배점
서류검토	과제 중복성	지원사업 중복 해당 여부	P/F
	지원대상	지원 자격 해당 및 지원 제외 대상 미해당 여부	
	서류 적합성	필수 제출 서류 유무 및 적합성 확인	
서면평가	콘텐츠 역량(40)	콘텐츠 실현가능성	15
		콘텐츠의 차별성 및 독창성	15
		콘텐츠의 성장가능성 및 기대효과	10
	수행능력(60)	개발 일정의 현실성	25
		팀장 역량(개발경험, 기술역량, 수상경력 등)	25
		팀원 담당 역할의 적절성	10
합계			100
발표평가	수행적정성(30)	프로젝트 지원동기 및 목표의 적합성	15
		프로젝트 수행 책임자의 역량 및 수행인력배분의 적절성	15
	수행능력(55)	프로젝트 계획의 현실성	15
		기존 콘텐츠와의 차별성 및 시장경쟁력	20
		참여인력의 전문성(개발경험, 기술역량, 수상경력 등)	20
	실현가능성(15)	프로젝트 수행 후 창업 계획 구체성 및 실현가능성	15
	합계		

□ 유의사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금 관리에 관한 법률」, 「국고보조금 통합관리지침」, 「콘텐츠지원사업관리규칙(한국콘텐츠진흥원)」 등 관련법령 및 관련규정에 의거하여 수행되며, 선정된 참가자는 관련규정을 숙지하고 준수해야 함
- 위 규칙과 지침상에 명시되지 않은 사항에 대해서는 대구디지털혁신진흥원의 규정을 적용함
- 제출된 서류는 '접수완료' 후 수정 및 반환되지 않으며, 접수기간 이후 발표자료 등 추가로 제출할 수 없으니 기한을 엄수하여 제출하여야 함
- 제출된 게임은 출시된 적이 없는 신규 게임이어야 함
- 동일한 콘텐츠 및 결과물로 우리원이나 타지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우 협약체결 이후라도 협약 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 받을 수 있음
- 제출된 서류에 기재된 사항이 사실과 다르거나, 허위인 경우, 게임콘텐츠 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 선정 취소될 수 있음
 - ※ 저작권 관련 분쟁 발생 시 참여자가 본인의 창작물임을 증명하여야 하며 타인 혹은 타회사의 저작물임이 밝혀질 경우 선정 취소 후 관련 책임을 물을 수 있음
 - ※ 타인의 콘텐츠 도용, 저작권 침해 등 문제가 발생될 경우 협약체결 이후라도 협약 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 받을 수 있으며 분쟁에 대한 책임은 신청자에게 있음
- 제출 서류는 도장을 날인하거나 서명을 작성해야 함
- 평가 절차 및 기준, 일정 등 사업 세부내용은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 전년도 인디 넥스트 기참여자 중 예비창업팀은 재참여 가능하나 우수창업팀은 재참여 불가함
- 팀원 중 어느 한사람이라도 타 기관 등으로부터 중복지원을 받은 사실이 확인될 경우 탈락 및 선정 취소될 수 있음
- 우수창업팀 선정 및 협약 이후에라도 지원제외 대상 사유 등 결격 사유 발생 시 협약체결 취소, 환수 등 제재조치 가능함
- 우수창업팀 선정으로 확정통보 받았더라도, 협약 시 지급보증보험증권, 국제·지방세 완납증명서를 제출하지 않는 과제는 협약이 취소될 수 있음
- 본 사업 협약체결 이후에 협약해지 또는 사업기간 내 완료되지 않을 경우 지원금 전액환수 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 사업비를 당초의 목적대로 집행하지 않거나 정당한 사유 없이 과제 수행을 중단할 경우 사업비의 환수와 필요한 제재조치 등을 취할 수 있음
- 우수창업팀은 과제 협약기간 종료일까지 과제 개발(프로토타입)을 완료하고 최종 결과물을

제출해야 하며, 종료일까지 실적 보고 및 정산을 완료해야 함

- 최종 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용 등 기타 협약의 해약 여건이 발생할 경우, 해당 사업자로부터 지원금을 환수할 수 있으며, 별도의 제재조치 가능함
- 본 사업을 통해 도출된 결과물에 대해 한국콘텐츠진흥원, 대구시, 대구디지털혁신진흥원 등 관련 기관에서 홍보·마케팅 등 공공의 목적으로 무상 활용될 수 있음
- 우수창업팀은 문체부 문화예술계 성희롱성폭력 근절 대책(2018.03.)에 따라 성희롱 예방교육 이수 확인서를 결과평가전까지 필수로 제출하여야 함
 - ※ 남녀고용평등법 및 일 가정 양립 지원에 관한 법률 제13조 및 제39조에 근거, 사업장 내 성희롱 예방교육 의무 부과 및 미실시 시 과태료가 부과됨
 - ※ 문체부 문화예술계 성희롱성폭력 근절 대책(2018.03.): 공모사업 등 지원 시 성희롱 예방교육 이수 확인서 및 성범죄 예방 노력을 담은 서약서 제출 의무(수행기업 대표자, 과제책임자, 과제 참여인력 모두 이수 확인서 제출 필수)
- 우수창업팀은 관리기관의 요청 시 진도 상황 및 목표 달성 현황을 필수 보고하여야 함
- 선정된 모든 과제는 협약종료일 이전까지 과제의 개발을 완료하고, 최종 결과보고서 제출 및 최종결과물을 제출하여야 하며 이를 토대로 결과평가를 실시함
- 완성결과물을 제출하지 못하거나 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용, 저작권 분쟁 등 기타 협약의 해약 여건이 발생할 경우, 해당 사업자에게 지원금 전액을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원사업 지원 불가 등의 제재 조치를 가할 수 있음
- 진흥원은 사업 종료 이후 5년간 우수창업팀에 대한 실적 성과를 요청할 수 있으며, 진흥원의 요청이 있을 경우 수행기업은 요청일로부터 15일 이내에 제출하여야 함
- 참가자의 협약 위반 등이 있을 경우 규정에 따라 협약을 해약할 수 있음
- 평가위원회의 구성 및 평가 세부 내용은 비공개를 원칙으로 함
- 평가 단계별 선정결과와 최종선정결과는 개별 공지함
- 타 기관으로 과제 중복지원이 발견될 경우 과제 탈락 및 협약 해지될 수 있음
- 지원금 사용결과 잔액 발생 및 부당집행 사례가 발생한 경우 해당 조치를 따라야 함
- 필요시 현장 실태조사를 실시할 수 있으며, 참가자는 이에 성실히 응해야 함
- 사업수행 중 변경사항에 대해서는 관리기관(DIP) 협의 후 승인통보에 따라 진행해야 함
- 관리기관의 사업 사후관리를 위한 조사(만족도 조사, 성과조사 등)에 협조하여야 함
- 기타 진흥원에서 요청하는 자료제출 및 사업추진 관련사항을 성실히 이행하여야 함
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 변경 시 수정공고를 추진함